



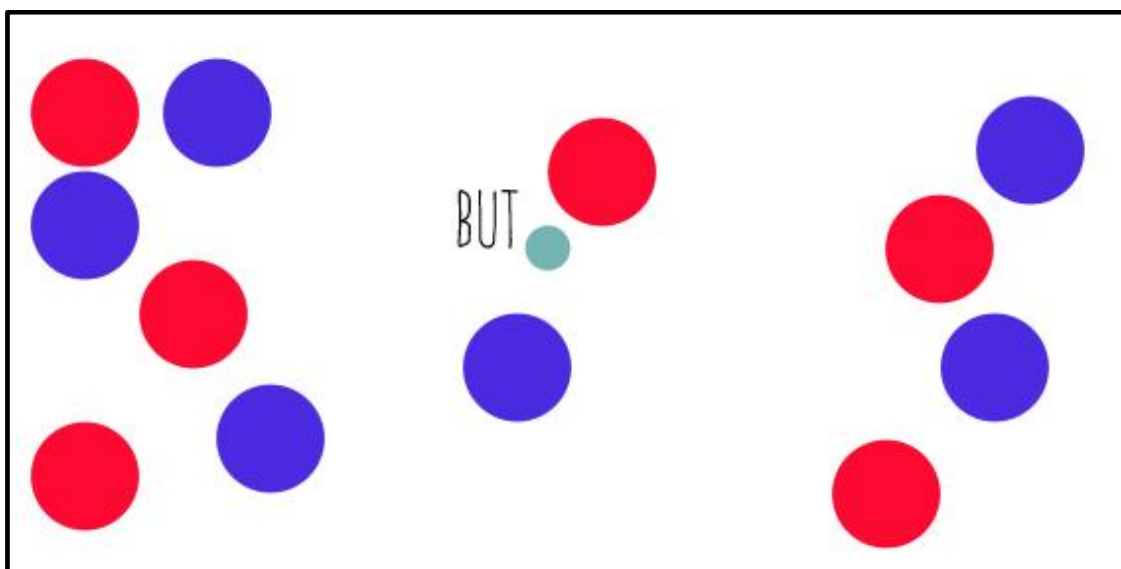
SPELREGELS BRETELS BOULES TOERNOOI

Superleuk dat je meedoet met het Bretels Boules Toernooi! Hieronder de spelregels. Kom je er niet uit of heb je vragen? Schiet dan de organisatie even aan of vraag het aan de burens.

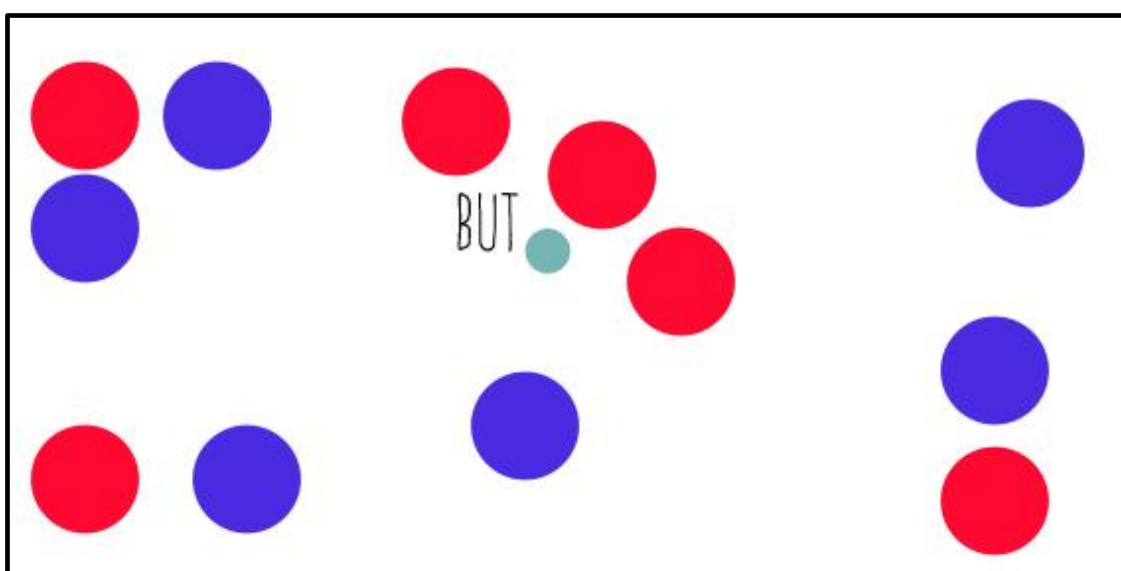
Succes en vooral: veel plezier!

- Een team bestaat uit twee personen. Iedere speler gooit drie ballen (in totaal zijn er dus twaalf ballen).
- Je bepaalt samen (bijvoorbeeld door middel van loting) welk team het kleine houten balletje, "het but" genoemd, het eerst mag gooien.
- Een van de leden van het team dat begint gooit het but.
- Degene die het but gooit, gooit ook de eerste boule.
DOEL daarvan: je boule moet zo dicht mogelijk bij het but uitkomen.
- Een lid van het andere team mag nu een boule gooien.
DOEL daarvan: dichterbij het but gooien dan het andere team.
- Er liggen nu twee ballen op de baan. Het team dat het dichtst bij het but ligt heeft de leiding.
- Volgorde van gooien vanaf dit moment: het team dat de leiding niet heeft gooit de boules. Je mag zelf bepalen welk lid van het team gooit, dat mag in willekeurige volgorde. Zodra de boule dichterbij het but ligt dan de boule van het andere team, wisselt het team dat gooit. Het but wegschieten, andere ballen raken of wegstetsen mag allemaal!
- Puntentelling: als alle ballen gegooid zijn kun je de punten gaan tellen. Het team met de dichtst bij liggende bal(len) krijgt een punt voor elke bal die dichterbij het but ligt dan de beste bal van de tegenstanders. Je kunt per ronde dus maximaal zes punten halen omdat één team met zes ballen in totaal gooit (zie achterzijde voor een voorbeeld).
- De winnaar van een ronde begint de nieuwe ronde met het gooien van het but en de eerste boule.
- Winnaar is het eerste team dat dertien punten heeft gehaald of het team met de meeste punten als de tijd verstreken is (de organisatie laat dan een bel klinken).
- Als de bel klinkt wordt er direct gestopt. Als dat midden in de ronde is dan telt die niet meer mee. Het eindsignaal is ook het beginsignaal voor de volgende ronde.
- Tijdens het spel kan het but buiten de baan komen. Als beide teams nog boules hebben, dan wordt de werpronde geheel opnieuw gespeeld. Als beide teams geen boules meer hebben, dan wordt de werpronde ook geheel opnieuw gespeeld.
Heeft slecht één team nog boules, dan wint dit team de werpronde en krijgt evenveel punten als het aantal nog te spelen boules.
- Bij een gelijke eindstand in de poule telt het onderlinge resultaat. Was dat ook een gelijkspel? Dan telt het totaal aantal punten.
- Als de bel gaat, dan stop je met spelen en noteer je de stand die het op dat moment is. Is je ronde nog niet afgelopen? Dan telt die niet meer mee.
- **Schrijf de uitslag ZELF op het schema dat op de baan ligt!**
Naar aanleiding van de uitslag krijg je van de wedstrijdleiding 3 punten voor een gewonnen partij, 1 punt voor een gelijkspel en nul punten voor verlies.
- Te laat of niet komen opdagen betekent de wedstrijd verliezen met 13-0
- De wedstrijdleiding neemt geen beslissingen over welke bal dichterbij ligt.

VOORBEELDEN PUNTENTELLING:



De bal van het rode team ligt het dichtst bij het but (het groene balletje). Aangezien de eerstvolgende bal die dichterbij ligt van het blauwe team is, heeft het rode team in deze ronde dus 1 punt behaald.



Drie ballen van het rode team liggen dichterbij het but dan de beste bal van het blauwe team. Het rode team heeft in deze ronde dus 3 punten behaald.